



ACUSTICA ED INTERAZIONI MULTISENSORIALI IN AMBIENTI COMPLESSI: SIMULAZIONI ED APPLICAZIONI IN REALTÀ VIRTUALE



CONTENUTI ED OBIETTIVI

Negli ultimi decenni numerose ricerche scientifiche internazionali hanno affrontato lo studio della percezione e dell'interazione degli individui con l'ambiente costruito adottando un approccio sempre più olistico e *human centred*, dimostrando l'esistenza di reciproche influenze tra aspetti fisici, comportamentali, sociali e psicofisiologici, in vari campi. In questa luce, nella valutazione di scenari di previsione, assume sempre maggiore importanza l'esperienza diretta dell'individuo.

In ambito acustico, le mappature acustiche non sono più sufficienti a spiegare come si presenterà, acusticamente uno scenario futuro dopo che sia stata realizzata una infrastruttura stradale, ferroviaria, o dopo che siano state installate delle barriere acustiche. Allo stesso tempo, nel campo della progettazione e della rappresentazione, gli strumenti CAD e BIM non bastano per fornire una diretta e completa valutazione di un progetto e del suo impatto.

La diffusione della Realtà Virtuale Immersiva degli ultimi anni, sostenuta dallo sviluppo di numerosi *software* e *wearable devices* per l'interazione con il mondo virtuale ha permesso di sperimentare nuove modalità di progettazione integrata, per ambienti *indoor* (es. per uffici, scuole) e *outdoor* (es. parchi eolici, strade, barriere acustiche, parchi urbani).

Nel *webinar* saranno presentati i nuovi orientamenti e le opportunità della progettazione multisensoriale, nonché le applicazioni, gli strumenti e le tecniche di modellazione per applicazioni IVR.

PROGRAMMA

- 10:00-10:10** **Saluti**
arch. Raffaele Cecoro
Presidente dell'Ordine degli Architetti PPC Provincia di Caserta
- 10:10-10:20** **Introduzione**
prof. ing. Luigi MAFFEI
*Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale
Università degli Studi della Campania "Luigi Vanvitelli"*
- 10:20-11:20** **Suono e interazione multisensoriale: ricerche ed opportunità**
prof. ing. Massimiliano MASULLO,
*Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale,
Università degli Studi della Campania "Luigi Vanvitelli"*
- 11:20-12:20** **Applicazioni di Immersive Virtual Reality in ambito acustico**
ing. Francesco SORRENTINO
CEO Immersive srl
- 12:20-13:20** **Strumenti e tecniche di modellazione per applicazioni IVR**
arch. Aniello PASCALE
*Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale,
Università degli Studi della Campania "Luigi Vanvitelli"*
- 13.20-13.40** **Dibattito e conclusioni**

INFORMAZIONI

Comitato scientifico

M. Masullo, L. Maffei, E. Carletti, A. Di Bella, F. Pedrielli

Quote di iscrizione

- Gratuito per i Soci AIA, i Sostenitori Istituzionali e i Convenzionati (Iscritti all'Ordine degli Architetti PPC della Provincia di Caserta e soci AES, AICARR, AIDI, AIDII, IBPSA ITALIA, SIE, SIMLII)
- Euro 30,00 + IVA 22% (Euro 36,60) per tutti gli altri

Crediti formativi professionali

3 CFP Ordine degli Ingegneri
3 CFP Ordine degli Architetti - in attesa di riconoscimento

Patrocini

Ordine degli Architetti PPC della Provincia di Caserta

Segreteria del webinar

Simona Senesi - Segreteria AIA, tel. +39 0532 735618
segreteria@acustica-ai.it

Annuncio aggiornato al 26 ottobre 2020

Tutte le informazioni successive e apertura iscrizioni saranno disponibili sul sito web dell'AIA (www.acustica-ai.it)